

КОМЕРЦІЙНА ПРОПОЗИЦІЯ

№ 31 від 10-05-2024

Інтерактивний стіл INTBOARD ZABAVA 2.0 32"

89 900 ₴

(Ціна без врахування доставки)



Характеристика

Матеріал корпусу	ФСФ
Розміри, см	140 x 68 x 53,5
Кут огляду	178°/178° (H/V)
Тип антени/Ga	Конструктивна/2,0 дБі
Діагональ, дюйми	32
Співвідношення сторін	16:9
Технологія	Ємнісна, 10 дотиків
Діапазон частот, МГц	2400,0 . . . 2483,5 37,07 мВт (15,69 дБм) — IEEE 802.11 b/g/n 2,17 мВт (3,37 дБм) – IEEE 802.15 Bluetooth
Максимальна вихідна потужність передавача	350
Максимальна споживана потужність, Вт	6
Потужність динаміків, Вт	IEEE 802.11 b/g/n та IEEE 802.15 Bluetooth
Радіоінтерфейс передачі даних	450
Яскравість, кд/м2	Android/Windows
Операційна система	Android: Quad core (4 ядра); Windows: i3
Процесор	Інтерактивний стіл — 1 шт., посібник користувача — 1 шт., програмне забезпечення — 1 шт.(встановлено на інтерактивний стіл)
Комплект поставки	1920 x 1080
Роздільна здатність екрану	Android: 4 – стандартно 8, 16 – на замовлення; Windows: 4 - стандартно 8, 16 - на замовлення
Об'єм оперативної пам'яті, Гб	

Об'єм вбудованої пам'яті, Гб

Android: 32 –
стандартно, 64 – на
замовлення; Windows
SSD 128 - стандартно,
SSD256, SSD512 - на
замовлення

Bluetooth

Android - є; Windows -
відсутній

Вбудований WiFi

Є

Роз'єми

USB 2.0 — 2 шт, RJ45
— 1 шт,

Вага, кг

50

Опис товару

Дитячий інтерактивний стіл INTBOARD ZABAVA має діагональ 32 дюйми, ідеально підходить для навчання чи розваг до 6 дітей одночасно.

Має яскраві кольори. Виготовлений з екологічно чистих матеріалів, що дозволяє його використовувати дітям.

Екран покритий загартованим захисним склом, але якість зображення чи швидкість реакції від цього не страждає. Використовується ємнісна технологія, як в телефонах чи планшетах.

INTBOARD ZABAVA ідеально доповнить будь-яку ігрову кімнату. Стане частиною навчального процесу в початковій школі чи дитячому садочку.

Він відповідає наказу МОН №414/23.04.2018 “Про затвердження Типового переліку спеціальних засобів корекції психофізичного розвитку дітей з особливими освітніми потребами, які навчаються в інклюзивних та спеціальних класах закладів загальної середньої освіти”.

За рахунок технології мультитач, тобто одночасної роботи декількох користувачів, інтерактивний стіл підвищує рівень соціалізації дитини, сприяє розвитку навички командної роботи та підвищує рівень взаємодії.

Програмне забезпечення сумісне з будь-якою версією Android. Оболонка має три версії: “Освіта та розвиток”, “Ігри та розваги”, “Інклюзія”. Кожен з наборів містить понад 70 додатків з різних напрямків. Також є можливість самостійно встановити необхідні додатки та згрупувати їх за власним бажанням.

1. Що таке інтерактивний стіл?

Інтерактивний стіл – це мультимедійний комплекс з сенсорною панеллю яка розташована горизонтально у корпусі, вбудованою аудіо системою та набором бездротових та цифрових інтерфейсів для підключення зовнішніх носіїв або мережі інтернет.

2. Яка операційна система встановлена у інтерактивному столі?

Встановлена ОС Android, тому доступні усі переваги використання програм для даної оболонки. Можливий варіант конфігурації з ОС Windows.

3. Які програми надаються у комплекті?

Для задоволення вимогам користувачів та клієнтів, інтерактивний стіл поставляється з одним із трьох наборів додатків: "Освіта та розвиток", "Ігри та розваги", "Інклюзія". Усі додатки згруповані в спеціалізовані розділи та є частиною фірмового ПЗ "Intboard JOY".

4. Що таке "Intboard JOY"?

Intboard JOY — комплексне програмне рішення, дозволяє групувати раніше встановлені на пристрій програми за категоріями потрібними користувачу. Відповідає наказу МОН №137/13.02.2018 "Про затвердження Примірного переліку засобів навчання та обладнання навчального і загального призначення для навчальних кабінетів початкової школи".

5. Чому саме ігрові додатки?

В пам'ять інтерактивного столу можна встановити будь які програми за вимогою та потребами. Основною метою фірмового додатку "Intboard JOY" є комплексний підхід до спрямованого утримання уваги дітей: навчання в ігровій формі за допомогою розважальних програм; захоплення грою з непомітним, нативним та релевантним освоєнням нових знань та навичок.

6. Де можна використовувати інтерактивний стіл?

У школі, дитячих садках, освітніх центрах: процес навчання та засвоєння матеріалу стає більш наочним, зрозумілим та цікавим.

В ресторанах, кафе: позитивно впливає на кількість сімейних клієнтів у закладі, дозволяє покращити сервісне обслуговування.

Агенства нерухомості, студії дизайну, проектні установи: можливості сенсорних столів полегшують проведення презентації нових проектів для клієнтів.